

Fiche pédagogique

"Mémoire la Roche-Jagu"



Le château de la Roche-Jagu que vous visitez aujourd'hui a été construit entre 1405 et 1418, à la fin du Moyen Âge.

Après avoir découvert différentes pièces du château et observé son architecture (parfois de façon tactile) avec l'aide d'un médiateur ou d'une médiatrice, le château n'aura plus aucun secret pour vous.

Dans la bibliothèque du château, un jeu de Mémoire vous permettra de vérifier que vous avez bien retenu certains détails et de réviser le vocabulaire développé pendant la visite.

Public : Maternelles.

Durée : 1 h 30.

Nombre maximum d'élèves : 20.

Objectifs :

Découvrir de manière ludique le château et son architecture. Développer le sens de l'observation et la mémoire. Apprendre à visiter un lieu culturel et à respecter les consignes.

Matériel :

Un jeu de cartes Mémoire (fourni).

Déroulement :

Après une découverte du château durant laquelle l'accent sera mis sur certains éléments d'architecture (portes, fenêtres, vitrail, cheminées...), les élèves se rassemblent dans la bibliothèque du château et participent à un jeu de Mémoire. À tour de rôle, ils doivent retrouver les paires de photographies se rapportant à des éléments du château. Pour chaque carte retournée, l'élève doit indiquer ce qui s'y trouve représenté.

Renseignements et réservation au 02 96 95 62 35